

CYCLE DE FORMATIONS 2013-14

WEB / GRAPHISME-3D / PROGRAMMATION

PYTHON Initiation

14 FÉVRIER 2014



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Que vous soyez déjà familier avec un langage de programmation ou que vous n'ayez jamais écrit une seule ligne de code de votre vie, cette initiation est la chance de voir ou de revoir les concepts de base de la programmation impérative en Python.

PLAN DE FORMATION

- Création et manipulation des différents types de variables, conditions, fonctions, etc.
- Présentation des librairies externes
- Utilisation de PyGame pour créer une application graphique simple



INFORMATIONS / INSCRIPTION
[HTTP://FIGURA-CONCORDIA.NT2.CA](http://figura-concordia.nt2.ca)
NT2@CONCORDIA.CA

