

**Andréane Morin-Simard**  
Curriculum Vitae

Courriel : andreane.morin-simard@umontreal.ca

**Formation scolaire**

2012-[...] : M.A. en études cinématographiques  
Université de Montréal

2008-2011 : Baccalauréat en études cinématographiques et littérature comparée  
Université de Montréal  
Mention d'excellence

2003-2006 : Baccalauréat en psychologie  
Université du Québec à Montréal (2004-2006)  
Université du Québec en Outaouais (2003-2004)

**Bourses et distinctions**

Bourse de maîtrise Joseph-Armand Bombardier (Conseil de recherches en sciences humaines du Canada), 2012-2013.

Palmarès du doyen de la Faculté des arts et des sciences de l'Université de Montréal en 2010, 2011 et 2012 (Baccalauréat). Moyenne Cumulative : 4,1 / 4,3.

**Expérience professionnelle**

Auxiliaire de recherche

2009-2011 : Projet de recherche « De la peur fictionnelle à la peur vidéoludique : étude générique du jeu vidéo d'horreur », Université de Montréal, sous la direction de Bernard Perron.

- Résumé d'articles et de livres pertinents au sujet de recherche
- Archivage et analyse d'œuvres vidéoludiques
- Recensement bibliographique
- Gestion d'information dans la base de données du projet ([www.ludicine.ca](http://www.ludicine.ca))
- Traduction et révision de documents (français et anglais)

Auxiliaire d'enseignement

Automne 2012 : Correctrice pour le cours JEU1002 : Esthétique et design vidéoludique, sous la responsabilité de Guillaume Roux-Girard

Automne 2012 : Correctrice pour le cours CIN1109 : Les genres et le cinéma, sous la responsabilité de Bernard Perron.

### **Expertise universitaire**

« Les jeux vidéo au cœur de l'art, de la culture et de la société », Document de recherche produit pour le Service des expositions du Musée de la civilisation à Québec, par Frédéric Maheux et Andréane Morin-Simard, supervisés par Dominic Arsenault et Bernard Perron (Université de Montréal), 12 avril 2012, 59 p.

### **Communications**

« Ludicine Research Squad - No Missing in Action », Communication réalisée en collaboration avec Bernard Perron, Martin Picard, Guillaume Roux-Girard, et Carl Therrien dans le cadre du colloque annuel de la Canadian Game Studies Association. Congress of the Humanities and Social Science of Canada, Université Concordia, Montréal, mai 2010.

### **Affiliations scientifiques**

Membre de l'équipe de recherche Ludiciné, Université de Montréal  
([www.ludicine.ca](http://www.ludicine.ca))

Membre du comité éditorial de la revue *Kinephanos*  
([www.kinephanos.ca](http://www.kinephanos.ca))