

Laboratoire NT2

CYCLE DE FORMATIONS 2014-15

WEB / GRAPHISME-3D / PROGRAMMATION

CINEMA 4D

17 NOVEMBRE 2014



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Le logiciel *Cinema 4D* est devenu une référence dans le traitement 3D, que ce soit pour faire des animations ou enrichir des réalisations imprimées avec des illustrations originales. Réalisez aisément des objets complexes grâce à son interface intuitive.

PLAN DE LA FORMATION

- Présentation de l'interface du logiciel
- Initiation à la 3D
- Introduction à la modélisation
- Principes et fonctions de base de l'animation



GRATUIT SUR INSCRIPTION

[HTTP://FIGURA-CONCORDIA.NT2.CA](http://figura-concordia.nt2.ca)

NT2@CONCORDIA.CA

UQÀM

Fonds de recherche
Société et culture
Québec

figura
CENTRE DE RECHERCHE SUR
LE TEXTE ET L'IMAGINAIRE

nt2
LE LABORATOIRE DE RECHERCHES
SUR LES ŒUVRES HYPERMÉDIATQUES

figura nt2
ANTENNE CONCORDIA



UQAM
Pavillon de Design / Local DE-6210
1440, rue Sanguinet