

Appel de projets
hypermédia.MTL : expo + atelier interactifs

organisé dans le cadre de Printemps numérique 2015

Le Laboratoire NT2 lance un appel de projets destiné aux artistes émergents du numérique qui désirent soumettre leur œuvre en cours à l'opinion du public. Vous courez la chance de voir votre œuvre publiée et hébergée dans une revue électronique consacrée à la littérature et à l'art hypermédiatique. Par « hypermédiatique », nous entendons des œuvres ayant un contenu littéraire ou artistique et faisant usage des technologies numériques : combinaison de texte et de multimédia (sons, images, vidéo, etc.), hypertextes, fictions interactives, environnement 3D, jeu vidéo, etc.

Lors de l'atelier du 12 juin, qui réunira des membres de la communauté ainsi que des visiteurs et des curieux, vous serez invités à présenter votre projet qui, s'il est choisi par les participants et les participantes présents, sera hébergé dans la revue *bleuOrange* au cours de l'année 2016*. Cet atelier sera l'occasion de mettre à l'épreuve votre projet et vos ébauches dans un environnement constructif et d'obtenir des commentaires critiques et des conseils techniques sur leur intérêt et leur viabilité.

Plus précisément, votre présentation doit se limiter à 10 minutes lors desquelles vous explicitez votre démarche artistique ainsi que vos projections techniques pour la mise en œuvre de votre projet.

Votre proposition doit comporter une ou des images de votre projet en cours et **une courte description de 250 mots**, le tout dans un seul document PDF.

Envoyez vos propositions avant le **1^{er} juin 2015** à nt2@uqam.ca, et profitez de l'expertise de nos développeurs et de nos chercheurs.

* Fondée en 2008, *bleuOrange* est une revue de littérature et d'art hypermédiatique qui publie des œuvres originales en français et propose, en traduction, des œuvres marquantes.
<http://revuebleuorange.org/>